

## Regolamento\_ Treasures of Kilauea 2

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo tranne i gettoni Torcia, Jackpot e Bonus. Una vincita di linea composta da soli simboli Wild paga come la più alta combinazione di simboli disponibile. Il simbolo Wild può apparire nella variante Wild Burst (Vulcano) che, oltre a essere un simbolo Wild, attiva la funzione Wild Burst. Durante la funzione Wild Burst ai simboli Wild e Wild Burst può venir associato un moltiplicatore che si applica alle vincite che questi simboli concorrono a formare in qualità di simboli jolly.

I gettoni Torcia non prevedono una propria vincita ma vengono raccolti per l'attivazione della funzione Ruota Bonus.

I gettoni Jackpot (Mini, Minore, Maggiore o Mega) non prevedono una propria vincita ma vengono raccolti per incrementare i valori dei premi Jackpot e possono attivare la funzione Ruota Jackpot.

I gettoni Bonus (Bronzo, Argento, Oro o Diamante) non prevedono una propria vincita ma vengono raccolti e possono attivare la funzione UpZones LockNWin.

Funzione Wild Burst: Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Wild Burst, viene attivata una delle funzioni Wild Burst disponibili, selezionata casualmente. Inizialmente sono disponibili solo le funzioni Fuoco e Fuoco Doppio. Sopra ai rulli della slot è sempre visibile un contatore che parte da 50 e scende di 1 a ogni giocata. Ogni volta che il contatore arriva a 0, viene sbloccata una nuova funzione Wild Burst e il contatore riparte da 50. Dopo che tutte le funzioni sono state sbloccate, il contatore viene rimosso. Le funzioni Wild Burst disponibili sono le seguenti:

Fuoco (Sempre disponibile): Vengono selezionate casualmente alcune posizioni a partire da quella in cui è apparso il simbolo Wild Burst. Le posizioni selezionate creano una Zona Infuocata. Tutti i simboli nella Zona Infuocata vengono trasformati in simboli Wild prima del calcolo delle vincite della giocata.

Fuoco Doppio (Sempre disponibile): Dopo che è stata creata la zona infuocata come nella funzione Fuoco ma prima che vengano assegnate le vincite, viene aggiunto sui rulli un ulteriore simbolo Wild Burst che genera una seconda zona infuocata che viene a propria volta popolata di simboli Wild.

Giocata aggiuntiva (Disponibile dopo 50 giocate): Dopo che è stata creata la zona infuocata come nella funzione Fuoco e le vincite della giocata sono state assegnate una prima volta, tutti i simboli jolly e i simboli che partecipano a una vincita vengono trattenuti mentre le altre posizioni girano nuovamente per una giocata aggiuntiva al termine della quale le vincite vengono assegnate nuovamente.

No Basso (Disponibile dopo 100 giocate): Dopo che è stata creata la zona infuocata come nella funzione Fuoco ma prima che vengano assegnate le vincite, tutti i simboli con premi bassi vengono rimossi dai rulli e nuovi simboli cadono dall'alto per occupare le posizioni rimaste libere.

Pile di Jolly (Disponibile dopo 150 giocate): Dopo che è stata creata la zona infuocata come nella funzione Fuoco ma prima che vengano assegnate le vincite, da 1 a 3 rulli selezionati casualmente vengono popolati da simboli Wild. Se in una posizione di quelle che verrebbero popolate da un simbolo Wild è già presente un simbolo Wild o Wild Burst, questo si trasforma in un simbolo jolly Wildx2 che raddoppia qualsiasi vincita che contribuisce a formare come simbolo jolly.

**Moltiplicatore Jolly (Disponibile dopo 200 giocate):** Dopo che è stata creata la zona infuocata come nella funzione Fuoco ma prima che vengano assegnate le vincite, a ciascun simbolo Wild e Wild Burst viene assegnato un moltiplicatore casuale compreso fra 2x e 10x. I simboli jolly applicano il proprio moltiplicatore alle vincite che contribuiscono a formare. Se una vincita include più simboli jolly moltiplicatore, i moltiplicatori vengono sommati fra di loro prima di venir applicati alla vincita.

**Funzione UpZones LockNWin:** Ogni volta che sui rulli appare un gettone Bonus, questo viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi la funzione UpZones LockNWin. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 4 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Sfera Infuocata. La griglia è inizialmente vuota. Ciascun simbolo Sfera Infuocata è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (compreso fra 0,5x e 100x la puntata totale) e quando appare viene bloccato in posizione. Alcune zone della griglia vengono evidenziate con una cornice che le identifica come UpZones: ogni volta che viene bloccato un simbolo Sfera Infuocata in una delle UpZones, il giocatore ottiene un giro sul rullo orizzontale speciale che assegna un bonus fra quelli descritti in seguito. Dopo che è stato assegnato il bonus, viene selezionata una nuova posizione in cui ancora non sia stato bloccato nessun simbolo che diventerà una delle UpZones. Il giocatore ha a disposizione un certo numero di giocate base, ogni giocata consuma una delle giocate residue, ogni nuovo simbolo che viene bloccato in posizione riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Il numero di UpZones e il numero di giocate base dipendono dal colore del gettone Bonus attivante:

Bronzo: 3 giocate base e 3 UpZones

Argento: 4 giocate base e 4 UpZones

Oro: 5 giocate base e 5 UpZones

Diamante: 6 giocate base e 6 UpZones

**Funzione Selezione UpZones LockNWin:** Prima dell'inizio della funzione UpZones LockNWin, se questa è stata attivata con un simbolo Bonus di livello inferiore a Diamante, al giocatore viene offerta la possibilità di scommettere su una ruota della fortuna. Se il giocatore rifiuta la scommessa può giocare con i parametri corrispondenti al simbolo Bonus attivante, se accetta la scommessa e la ruota si ferma su un segmento non vincente perde l'attivazione della funzione, se accetta la scommessa e la ruota si ferma su un segmento vincente può giocare come se avesse attivato la funzione con un simbolo Bonus di livello più alto. In caso di vittoria e se non è già stato raggiunto il livello Diamante, la scommessa viene proposta nuovamente.

I bonus che possono venir attivati dal rullo orizzontale sono i seguenti:

**Incasso:** Raccoglie un premio pari al valore di tutti i simboli Sfera Infuocata già bloccati sui rulli.

**Potenziamento:** Aumenta il valore su ciascuno dei simboli Sfera Infuocata già bloccati sui rulli di un importo casuale compreso fra 1x e 25x la puntata totale.

**Moltiplicatore:** Moltiplica il valore su un simbolo Sfera Infuocata già bloccato sui rulli per un fattore casuale compreso fra 2x e 100x (non può applicarsi al premio di una Sfera Infuocata, che sia già stato moltiplicato da un Moltiplicatore precedente).

**Giocata:** aumenta il numero di giocate base di 2 o 3.

**Jackpot:** attiva la funzione Jackpot.

La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Sfera Infuocata.

**Funzione Ruota Bonus:** Ogni volta che su un rullo appare, in qualsiasi posizione, un gettone Torcia, il Carbone posto alla base del rullo viene incendiato. Quando tutti e cinque i simboli Carbone posti alla base dei rulli sono accesi, il giocatore vince un giro della ruota Bonus che assegna in modo casuale un'attivazione della funzione UpZones LockNWin nella variante Bronzo, Argento, Oro o Diamante. Al termine della funzione, i simboli Carbone vengono spenti e può iniziare una nuova raccolta.

**Funzione Ruota Jackpot:** Questo gioco prevede quattro premi Jackpot:

Il premio Mini parte da 10x la puntata totale e può aumentare fino a 25x,

il Minore parte da 25x e può salire fino a 100x,  
il Maggiore parte da 250x e può salire fino a 500x,  
il Mega parte da 2.500x e può salire fino a 5.000x.

Ogni volta che sui rulli appare un gettone Jackpot (Mini, Minore, Maggiore o Mega), il premio corrispondente viene aumentato di un importo pari a 1x la puntata totale. Oltre ad aumentare il premio, i gettoni Jackpot possono anche attivare la funzione Ruota Jackpot che assegna in modo casuale uno dei premi. Dopo essere stato assegnato, il premio torna al proprio valore base.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 37,25x, 63,82x, 106,35x o 159,83x la puntata il giocatore può acquistare l'attivazione della funzione UpZones LockNWin, rispettivamente nella variante Bronzo, Argento, Oro o Diamante. Pagando un importo pari a 43,01x la puntata può acquistare la funzione in una variante casuale. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,02%**.